

# Querfeldein-Turnier 2022



## Spielregeln „Florida-Scramble“

- Abschlag
  - An jedem Tee schlagen zunächst alle vier Mitglieder des Flights ab.
- Weiterspiel **außerhalb des Grüns**
  - Gemeinsam entscheiden sich die Spieler für den Ball, der für das Weiterspiel die beste Lage hat.
  - Der Spieler, der diesen Ball gespielt hatte, markiert ihn mit einer Pitchgabel, nimmt ihn auf und setzt beim folgenden Spielzug aus.
  - Die drei anderen Spieler **legen** (!) ihren Ball nacheinander innerhalb einer Schlägerlänge neben die Pitchgabel – nicht näher zur Fahne / auf derselben Spielfläche (Rough, Semirough, Fairway, Bunker, ...) – und spielen ihn (Tipp: Das höhere Handicap spielt zuerst).
  - Danach wird der soeben beschriebene Vorgang wiederholt, bis das Grün erreicht ist.
- **Auf dem Grün** wird das Verfahren leicht abgeändert.
  - Die drei Bälle werden möglichst genau von derselben Stelle gespielt, an der der ausgewählte Ball gelegen hat. Dazu wird diese Stelle im Abstand von ca. 10 Zentimeter seitlich markiert, bevor der Ball aufgenommen wird.
  - Ist ein Ball eingelocht oder das Ziel erreicht, werden die anderen Bälle nicht mehr gespielt.
- Pflichtabschläge
  - Von jedem Spieler müssen **mindestens 3 Abschläge** als Ausgangspunkt für das Weiterspiel gewählt werden. Die Wahl des Abschlags wird auf der Scorekarte eingetragen.
- Alle Bunker sind aus Fairness-Gründen **vollständig geharkt** zu verlassen!
- An jeder Bahn werden **maximal 8 Spielzüge** gespielt; wird das Ziel in 8 Schlägen nicht erreicht, wird auf der Scorekarte eine 9 notiert.

## Spielbeschreibung

Legende: A = Abschlag, W = Wendepunkt, Z = Ziel

Die Angaben „links“ und „rechts“ beziehen sich auf die normale Spielrichtung der Bahnen



- A Gummi-Tee (Pflicht!) in markierter Matte auf der oberen Tee-Line
- Z Loch der Bahn 9



- A Bunker der Bahn 9 (graue Marken)
- Z Schwarzer Grasschnittsammler auf der Driving Range vor der rot-weißen Avia Kraftstofftonne
- \* Der Ball darf (nur) in diesem Bunker zum Abschlag (ausnahmsweise) aufgeteet werden!



- A 175-Meter-Banner auf der Driving Range (Holzmarken)
- W Weiß umrandete Fahnenzone auf Bahn 1 (rote Fahne südlich des rechten Fairway-Bunkers; ø ca. 6 m)
- Z Blaue Kiste im ersten linken Fairway-Bunker der Bahn 1
- \* Der Ball muss in der Fahnenzone zu liegen kommen; von dort wird weitergespielt!



- A Südost-Ecke der Driving Range (Holzmarken)
- Z Loch der Bahn 1



- A Wegweiser „Tee 2 / Tee 11“ unterm Baum (Holzmarken)
- Z Loch der Bahn 2



- A Tee 3 zwischen D- und H-Abschlag (Holzmarken)
- Z Loch der Bahn 4



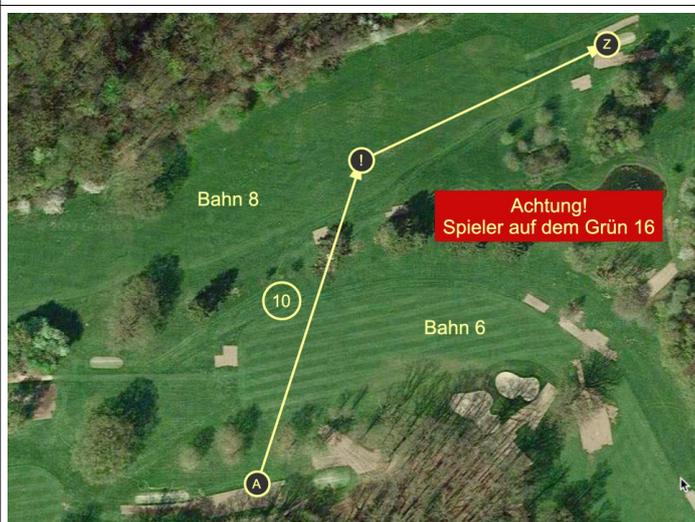
A Rough der Bahn 4 östl. des Wintergrüns (Holzmarken)  
 Z Baum-Tor in der Baumgruppe in der Mitte der Bahn 3  
 \* Der finale Ball muss – von welcher Seite auch immer – zwischen den beiden mit Flutterband gekennzeichneten Stämmen, die ein „V“ bilden, hindurchgespielt werden!



A Bahn 3 westlich des linken Bunkers (Holzmarken)  
 Z Loch der Bahn 5



A Damenabschlag der Bahn 6 (rote Marken)  
 Z Loch der Bahn 3



A Tee 4 zwischen D- und H-Abschlag (Holzmarken)  
 Z Ballnetz auf dem Damenabschlag der Bahn 8  
 \* Der Ball muss im weißen Netz zu liegen kommen!



A Tee 16 (Holzmarken)  
 Z Loch der Bahn 7



A Rough nördlich des linken Fairway-Bunkers der Bahn 7  
 W Einer der rechten Fairway-Bunker  
 Z Loch der Bahn 6  
 \* Der Ball muss in einem der Bunker zu liegen kommen; von dort wird weitergespielt (kein Tee!)



A Fairway der Bahn 6 (Holzmarken)  
Z Loch der Bahn 16



A Fairway der Bahn 8 (Holzmarken)  
W Linker Fairway-Bunker der Bahn 8  
Z Loch der Bahn 8  
\* Der Ball muss im Bunker zu liegen kommen; von dort wird weiterspielt (kein Tee!).



A Damenabschlag der Bahn 9 (rote Marken)  
Z Weiß umrandete Fahnenzone (ø 2 m) rund um die rote Fahne auf der Range (Der Kreisrand gehört zum Kreis).



A Gummi-Tee (Pflicht!) in markierter Matte (s. Aufgabe 1)  
Z Loch im Pitching-Grün hinter dem Übungsbunker  
\* Der Ball muss westlich um die Hütte herumgespielt werden; ein Schlag über die Hütte ist verboten!



A Rough westlich des Parkplatzes (Holzmarken)  
W: Übungsbunker → Z: Loch m. Fahne im Chipping-Grün  
\* Der Ball muss im Bunker zu liegen kommen; von dort wird weiterspielt (kein Tee!).



A Nordwest-Ecke Putting-Grün  
W Tor 1 → Tor 2 → Z: Loch m. Fahne im Putting-Grün  
\* Der Ball muss – egal von welcher Seite – nacheinander durch die Tore 1 und 2 gespielt werden.